

AGENDA

- ✓ Charla “*Evitando desperdicios en los proyectos software*”, día 14 de mayo a las 12.30h impartida por parte de D. Carlos Blé.

D. Carlos Blé es divulgador y experto profesional en desarrollo guiado por test y metodología ágiles con varios años de experiencia en el sector TIC. Es autor del famoso libro titulado *Diseño Ágil con TDD* el cual está teniendo una importante repercusión en este ámbito.

- ✓ Taller 1, “*Aplicación de Design Thinking para la definición de requisitos centrados en el usuario*”, días 21 y 28 de mayo de 9.30h a 13.30h e impartido por la empresa Dinngo (<https://dinngo.es/>).

El objetivo de este taller será el de realizar una introducción del método de Design Thinking (DT), destinado a definir soluciones innovadoras ajustadas a las necesidades de las personas a las que van destinadas dichas soluciones y trabajando conjuntamente con el cliente. Actualmente, DT se está aplicando con gran éxito en la definición de requisitos de proyectos software.

Se aportará información sobre las principales técnicas utilizadas en DT durante las dos primeras fases del proceso: la fase de Empatía, en la que el equipo se centra en entender las necesidades, problemas, deseos, y contexto reales de los usuarios; y la fase de Definición, en la que a través de una serie de técnicas analíticas se identifican áreas de oportunidad ocultas que aportarán valor a los usuarios a través de la solución final.

- ✓ Taller 2, “*Control de Riesgos y Definición de Interesados en Proyectos Software*”, días 11 y 12 de junio de 16.30h a 20.30h impartido por D. Julián Gómez.

Durante el taller, siguiendo las bases definidas en el libro *Juego de Tronos de los proyectos*, escrito por el ponente, se mostrarán los conocimientos necesarios para: realizar un análisis y control de los potenciales riesgos que pueden darse en nuestros proyectos y detectar adecuadamente los interesados de mayor poder e interés en el proyecto que vamos a dirigir. Gran parte del éxito de los proyectos, en general, y de los proyectos software en particular dependerá de ello.

D. Julián Gómez Bejarano tiene una gran experiencia profesional en el sector TIC, es creador del blog *El Laboratorio de las TI* (www.laboratori.es) y autor de varios libros centrados en la gestión de proyectos software, entre ellos el recientemente publicado de *Juego de Tronos de los proyectos*.



Red de colaboración para la innovación docente para la participación de profesionales TIC y la incorporación de técnicas innovadoras en las asignaturas de Gestión de Proyectos Informáticos de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática (RindGPI)

IMPORTANTE:

- Las actividades se realizarán en la E. T. S. de Ingeniería Informática (ETSII) de la Universidad de Sevilla. El aula se comunicará previamente por correo electrónico a cada una de las personas interesadas en las diferentes actividades.
- Para la inscripción, se deberá solicitar a D^a Isabel Ramos Román (iramos@us.es) aportando nombre personal y nombre de la actividad o actividades a la que se desee asistir.
- Los talleres están destinados al profesorado, alumnado y otros grupos de la ETSII.
- El número máximo de personas para los talleres será de 15 dados su carácter práctico. Las solicitudes serán atendidas por orden de llegada.